



STM32L152VDT6

Hersteller-Teilenummer:

STM32L152VDT6

Hersteller / Marke:

N/A

Teil der Beschreibung:

IC MCU 32BIT 384KB FLASH 100LQFP

RoHs Status:

Bleifrei / RoHS-konform

Lagerzustand:

New original, 5279 pcs Stock Available.

Liefern von:

Hong Kong

Versandweg:

DHL/Fedex/TNT/UPS/EMS

Image may be representation.
See specs for product details.

Spezifikationen	
Artikelnummer	STM32L152VDT6
Hersteller	N/A
Beschreibung	IC MCU 32BIT 384KB FLASH 100LQFP
Kategorie	Integrierte Schaltungen (ICs) > Eingebettet -
Teilstatus	5279 pcs Stock
Spannung - Versorgung (Vcc / Vdd)	1.8 V ~ 3.6 V
Supplier Device-Gehäuse	100-LQFP (14x14)
Geschwindigkeit	32MHz
Serie	STM32 L1
RAM-Größe	48K x 8
Programmspeichertyp	FLASH
Programmspeichergröße	384KB (384K x 8)
Peripherals	Brown-out Detect/Reset, DMA, I²S, LCD, POR, PWM,
Verpackung	Tray
Verpackung / Gehäuse	100-LQFP
Oszillatortyp	Internal
Betriebstemperatur	-40°C ~ 85°C (TA)
Anzahl der E / A	83
EEPROM Größe	12K x 8
Datenwandler	A/D 25x12b, D/A 2x12b
Kerngröße	32-Bit
Core-Prozessor	ARM® Cortex®-M3
Connectivity	I²C, IrDA, LIN, SPI, UART/USART, USB

Sie können auch interessiert

sein:



STM32L152VDT6TR

N/A

IC MCU 32BIT 384KB FLASH 100LQFP



STM32L152VCT6A

N/A

IC MCU 32BIT 256KB FLASH 100LQFP



STM32L152VCT6

N/A

IC MCU 32BIT 256KB FLASH 100LQFP



STM32L152VCH6D

N/A

IC MCU 32BIT 256KB FLASH 100BGA



STM32L152VET6D

N/A

IC MCU 32BIT 512KB FLASH 100LQFP



STM32L152VET6TR

N/A

IC MCU 32BIT 512KB FLASH 100LQFP



STM32L152VCT6D

N/A

IC MCU 32BIT 256KB FLASH 100LQFP



STM32L152VET6

N/A

IC MCU 32BIT 512KB FLASH 100LQFP

STM32L152VDT6	Zugehöriges	Mehr		
Schlüsselwort	STM32L152VDT6 Datenblatt	STM32L152VDT6-Datenblätter	STM32L152VDT6 PDF	STM32L152VDT6
STM32L152VDT6 Electronic	STM32L152VDT6-Komponenten	STM32L152VDT6-Verteiler	STM32L152VDT6-Bild	STM32L152VDT6-Teil
STM32L152VDT6 Preis	STM32L152VDT6 Hersteller	STM32L152VDT6 Bild	STM32L152VDT6 Aktie	STM32L152VDT6 Inventar
STM32L152VDT6 Neu	STM32L152VDT6 Original	STM32L152VDT6 garantiert	STM32L152VDT6 RFQ	STM32L152VDT6 Online bestellen