



STM8S105K6U3A

Hersteller-Teilenummer:

STM8S105K6U3A

Hersteller / Marke:

N/A

Teil der Beschreibung:

IC MCU 8BIT 32KB FLASH 32UFQFPN

RoHs Status:

Bleifrei / RoHS-konform

Lagerzustand:

New original, 2559 pcs Stock Available.

Liefern von:

Hong Kong

Versandweg:

DHL/Fedex/TNT/UPS/EMS

Image may be representation.
See specs for product details.

Spezifikationen	
Artikelnummer	STM8S105K6U3A
Hersteller	N/A
Beschreibung	IC MCU 8BIT 32KB FLASH 32UFQFPN
Kategorie	Integrierte Schaltungen (ICs) > Eingebettet -
Teilstatus	2559 pcs Stock
Spannung - Versorgung (Vcc / Vdd)	2.95 V ~ 5.5 V
Geschwindigkeit	16MHz
Serie	STM8S
RAM-Größe	2K x 8
Programmspeichertyp	FLASH
Programmspeichergröße	32KB (32K x 8)
Peripherals	Brown-out Detect/Reset, POR, PWM, WDT
Oszillatortyp	Internal
Betriebstemperatur	-40°C ~ 125°C (TA)
Anzahl der E / A	25
Feuchtigkeitsempfindlichkeitsniveau (MSL)	3 (168 Hours)
Hersteller Standard Vorlaufzeit	35 Weeks
Bleifreier Status / RoHS-Status	Lead free / RoHS Compliant
EEPROM Größe	1K x 8
detaillierte Beschreibung	STM8A STM8S Microcontroller IC 8-Bit 16MHz 32KB (32K
Datenwandler	A/D 7x10b
Kerngröße	8-Bit
Core-Prozessor	STM8A
Connectivity	I²C, IrDA, LINbus, SPI, UART/USART

Sie können auch interessiert

sein:



STM8S105K6T6C 8MCU
ST
ST QFP32



STM8S105S4T6
STM
STM8S105S4T6 STM



STM8S105K6U6 IC
ST
ST QFN32



STM8S105K6T6C
N/A
IC MCU 8BIT 32KB FLASH
32LQFP



STM8S105K6T6CTR
N/A
IC MCU 8BIT 32KB FLASH
32LQFP



STM8S105K6U6A
N/A
IC MCU 8BIT 32KB FLASH
32UFQFPN



STM8S105K6U6
N/A
IC MCU 8BIT 32KB FLASH
32VFQFPN



STM8S105K6T6C IC
ST
ST LQFP32

STM8S105K6U3A Zugehöriges	Mehr			
Schlüsselwort	STM8S105K6U3A Datenblatt	STM8S105K6U3A-Datenblätter	STM8S105K6U3A PDF	STM8S105K6U3A
STM8S105K6U3A Electronic	STM8S105K6U3A-Komponenten	STM8S105K6U3A-Verteiler	STM8S105K6U3A-Bild	STM8S105K6U3A-Teil
STM8S105K6U3A Preis	STM8S105K6U3A Hersteller	STM8S105K6U3A Bild	STM8S105K6U3A Aktie	STM8S105K6U3A Inventar
STM8S105K6U3A Neu	STM8S105K6U3A Original	STM8S105K6U3A garantiert	STM8S105K6U3A RFQ	STM8S105K6U3A Online bestellen