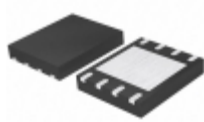
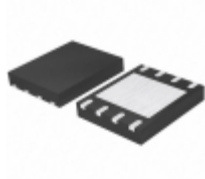
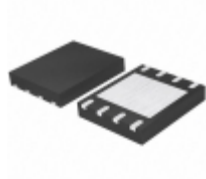


 An IXYS Company  Image may be representation. See specs for product details.	Z8F081ASB020EG
	Hersteller-Teilenummer: Z8F081ASB020EG
	Hersteller / Marke: Zilog
	Teil der Beschreibung: IC MCU 8BIT 8KB FLASH 8SOIC
	Datenblätter:  Z8F081ASB020EG.pdf
	RoHs Status: Bleifrei / RoHS-konform
	Lagerzustand: New original, 2666 pcs Stock Available.
	Liefern von: Hong Kong
	Versandweg: DHL/Fedex/TNT/UPS/EMS

Spezifikationen

Teilenummer	Z8F081ASB020EG
Hersteller	Zilog
Beschreibung	IC MCU 8BIT 8KB FLASH 8SOIC
Kategorie	Integrierte Schaltungen (ICs) > Eingebettet -
Teilstatus	2666 pcs Stock
Spannung - Versorgung (Vcc / Vdd)	2.7 V ~ 3.6 V
Geschwindigkeit	20MHz
Serie	Encore!® XP®
RAM-Größe	1K x 8
Programmspeichertyp	FLASH
Programmspeichergröße	8KB (8K x 8)
Peripherals	Brown-out Detect/Reset, LED, LVD, POR, PWM, WDT
Verpackung	Tube
Verpackung / Gehäuse	8-SOIC (0.154", 3.90mm Width)
Oszillatortyp	Internal
Betriebstemperatur	-40°C ~ 105°C (TA)
Anzahl der E / A	6
EEPROM Größe	-
Datenwandler	-
Kerngröße	8-Bit
Core-Prozessor	eZ8
Connectivity	IrDA, UART/USART

Sie können auch interessiert

sein:  Z8F081AQB020EC Zilog IC MCU 8BIT 8KB FLASH 8QFN	 Z8F081ASH020EG2156 Zilog IC MCU 8BIT 8KB FLASH 20SOIC	 Z8F081ASB020EC Zilog IC MCU 8BIT 8KB FLASH 8SOIC	 Z8F081ASB020SG Zilog IC MCU 8BIT 8KB FLASH 8SOIC
 Z8F081ASH020EG Zilog IC MCU 8BIT 8KB FLASH 20SOIC	 Z8F081AQB020EG Zilog IC MCU 8BIT 8KB FLASH 8QFN	 Z8F081ASB020SC Zilog IC MCU 8BIT 8KB FLASH 8SOIC	 Z8F081AQB020SC Zilog IC MCU 8BIT 8KB FLASH 8QFN

Z8F081ASB020EG Zugehöriges

Mehr

Schlüsselwort

Z8F081ASB020EG	Z8F081ASB020EG Datenblatt	Z8F081ASB020EG-Datenblätter	Z8F081ASB020EG PDF	Zilog Z8F081ASB020EG
Z8F081ASB020EG Electronic	Z8F081ASB020EG-Komponenten	Z8F081ASB020EG-Verteiler	Z8F081ASB020EG-Bild	Z8F081ASB020EG-Teil
Z8F081ASB020EG Preis	Z8F081ASB020EG Hersteller	Z8F081ASB020EG Bild	Z8F081ASB020EG Aktie	Z8F081ASB020EG Inventar
Z8F081ASB020EG Neu	Z8F081ASB020EG Original	Z8F081ASB020EG garantiert	Z8F081ASB020EG RFQ	Z8F081ASB020EG Online bestellen