

  Image may be representation. See specs for product details.	ATMEGA8-16AI
	Hersteller-Teilenummer: ATMEGA8-16AI Hersteller / Marke: Micrel / Microchip Technology Teil der Beschreibung: IC MCU 8BIT 8KB FLASH 32TQFP Datenblätter:  ATMEGA8-16AI.pdf RoHs Status: Enthält Blei / RoHS nicht konform Lagerzustand: New original, 5362 pcs Stock Available. Liefern von: Hong Kong Versandweg: DHL/Fedex/TNT/UPS/EMS

Spezifikationen

Artikelnummer	ATMEGA8-16AI
Hersteller	Micrel / Microchip Technology
Beschreibung	IC MCU 8BIT 8KB FLASH 32TQFP
Kategorie	Integrierte Schaltungen (ICs) > Eingebettet -
Teilstatus	5362 pcs Stock
Spannung - Versorgung (Vcc / Vdd)	4.5 V ~ 5.5 V
Supplier Device-Gehäuse	32-TQFP (7x7)
Geschwindigkeit	16MHz
Serie	AVR® ATmega
RAM-Größe	1K x 8
Programmspeichertyp	FLASH
Programmspeichergröße	8KB (4K x 16)
Peripherals	Brown-out Detect/Reset, POR, PWM, WDT
Verpackung	Tray
Verpackung / Gehäuse	32-TQFP
Oszillatortyp	Internal
Betriebstemperatur	-40°C ~ 85°C (TA)
Anzahl der E / A	23
EEPROM Größe	512 x 8
Datenwandler	A/D 8x10b
Kerngröße	8-Bit
Core-Prozessor	AVR
Connectivity	I²C, SPI, UART/USART

Sie können auch interessiert

sein:  ATMEGA8-16AC Microchip Technology IC MCU 8BIT 8KB FLASH 32TQFP	 ATMEGA8-16AI IC ATMEL ATMEL QFP	 ATMEGA65-16MU ATMEL ATMEGA65-16MU ATMEL	 ATMEGA8-16AU Microchip Technology IC MCU 8BIT 8KB FLASH 32TQFP
 ATMEGA64RZAV-10PU Microchip Technology IC RF TXRX+MCU 802.15.4 40-DIP	 ATMEGA8-16AJ Microchip Technology IC MCU 8BIT 8KB FLASH 32TQFP	 ATMEGA8 -16PU ATMEL	 ATMEGA8-16AU IC ATMEL ATMEL QFP32

ATMEGA8-16AI Zugehöriges

Mehr

Schlüsselwort

ATMEGA8-16AI-Microchip Technology	ATMEGA8-16AI Datenblatt	ATMEGA8-16AI-Datenblätter	ATMEGA8-16AI PDF	Micrel / Microchip Technology ATMEGA8-16AI
ATMEGA8-16AI Electronic	ATMEGA8-16AI-Komponenten	ATMEGA8-16AI-Verteiler	ATMEGA8-16AI-Bild	ATMEGA8-16AI-Teil
ATMEGA8-16AI Preis	ATMEGA8-16AI Hersteller	ATMEGA8-16AI Bild	ATMEGA8-16AI Aktie	ATMEGA8-16AI Inventar
ATMEGA8-16AI Neu	ATMEGA8-16AI Original	ATMEGA8-16AI garantiert	ATMEGA8-16AI RFQ	ATMEGA8-16AI Online bestellen