

 An IXYS Company  Not Actual Photo YIC International Co., Limited. Image may be representation. See specs for product details.	Z8F0430SJ020SG Hersteller-Teilenummer: Z8F0430SJ020SG Hersteller / Marke: Zilog Teil der Beschreibung: IC MCU 8BIT 4KB FLASH 28SOIC Datenblätter: 1.Z8F0430SJ020SG.pdf 2.Z8F0430SJ020SG.pdf RoHs Status: Bleifrei / RoHS-konform Lagerzustand: New original, 2629 pcs Stock Available. Liefern von: Hong Kong Versandweg: DHL/Fedex/TNT/UPS/EMS
---	--

Spezifikationen	
Artikelnummer	Z8F0430SJ020SG
Hersteller	Zilog
Beschreibung	IC MCU 8BIT 4KB FLASH 28SOIC
Kategorie	Integrierte Schaltungen (ICs) > Eingebettet -
Teilstatus	2629 pcs Stock
Spannung - Versorgung (Vcc / Vdd)	2.7 V ~ 3.6 V
Geschwindigkeit	20MHz
Serie	Encore!®
RAM-Größe	256 x 8
Programmspeichertyp	FLASH
Programmspeichergröße	4KB (4K x 8)
Peripherals	Brown-out Detect/Reset, LED, POR, PWM, WDT
Verpackung	Tube
Verpackung / Gehäuse	28-SOIC (0.295", 7.50mm Width)
Oszillatortyp	Internal
Betriebstemperatur	0°C ~ 70°C (TA)
Anzahl der E / A	23
EEPROM Größe	-
Datenwandler	A/D 8x10b
Kerngröße	8-Bit
Core-Prozessor	eZ8
Connectivity	-

Sie können auch interessiert

sein:  Z8F0430SH020EG Zilog IC MCU 8BIT 4KB FLASH 20SOIC	 Z8F0431HJ020EG Zilog IC MCU 8BIT 4KB FLASH 28SSOP	 Z8F0431HH020SG Zilog IC MCU 8BIT 4KB FLASH 20SSOP	 Z8F0430SH020SG Zilog IC MCU 8BIT 4KB FLASH 20SOIC
 Z8F0430SJ020EG Zilog IC MCU 8BIT 4KB FLASH 28SOIC	 Z8F0431HH020EG Zilog IC MCU 8BIT 4KB FLASH 20SSOP	 Z8F0431HJ020SG Zilog IC MCU 8BIT 4KB FLASH 28SSOP	 Z8F0430QJ020EG Zilog IC MCU 8BIT 4KB FLASH 28QFN

Z8F0430SJ020SG Zugehöriges					Mehr
Schlüsselwort	Z8F0430SJ020SG Datenblatt	Z8F0430SJ020SG-Datenblätter	Z8F0430SJ020SG PDF	Zilog Z8F0430SJ020SG	
Z8F0430SJ020SG Electronic	Z8F0430SJ020SG-Komponenten	Z8F0430SJ020SG-Verteiler	Z8F0430SJ020SG-Bild	Z8F0430SJ020SG-Teil	
Z8F0430SJ020SG Preis	Z8F0430SJ020SG Hersteller	Z8F0430SJ020SG Bild	Z8F0430SJ020SG Aktie	Z8F0430SJ020SG Inventar	
Z8F0430SJ020SG Neu	Z8F0430SJ020SG Original	Z8F0430SJ020SG garantiert	Z8F0430SJ020SG RFQ	Z8F0430SJ020SG Online bestellen	