



STM32L451CCU3TR

Hersteller-Teilenummer:	STM32L451CCU3TR
Hersteller / Marke:	N/A
Teil der Beschreibung:	UFQFPN 7X7X0.55 48L
RoHs Status:	
Lagerzustand:	New original, 2671 pcs Stock Available.
Liefern von:	Hong Kong
Versandweg:	DHL/Fedex/TNT/UPS/EMS

Image may be representation.
See specs for product details.

Spezifikationen	
Artikelnummer	STM32L451CCU3TR
Hersteller	N/A
Beschreibung	UFQFPN 7X7X0.55 48L
Kategorie	Integrierte Schaltungen (ICs) > Eingebettet -
Teilstatus	2671 pcs Stock
Spannung - Versorgung (Vcc / Vdd)	1.71 V ~ 3.6 V
Geschwindigkeit	80MHz
Serie	STM32L4
RAM-Größe	160K x 8
Programmspeichertyp	FLASH
Programmspeichergröße	256KB (256K x 8)
Peripherals	Brown-out Detect/Reset, DMA, PWM, WDT
Verpackung	Tape & Reel (TR)
Oszillatortyp	Internal
Betriebstemperatur	-40°C ~ 125°C (TA)
Anzahl der E / A	38
Hersteller Standard Vorlaufzeit	12 Weeks
EEPROM Größe	-
detaillierte Beschreibung	ARM® Cortex®-M4 STM32L4 Microcontroller IC 32-Bit
Datenwandler	A/D 10x12b, D/A 1x12b
Kerngröße	32-Bit
Core-Prozessor	ARM® Cortex®-M4
Connectivity	CANbus, I²C, IrDA, LINbus, QSPI, SAI, SPI,

Sie können auch interessiert

sein:



STM32L451CEU6
N/A
IC MCU 32BIT 512KB FLASH
48UFQFP



STM32L451RCI6
N/A
IC MCU 32BIT 256KB FLASH
64UFBGA



STM32L451RCT6
N/A
IC MCU 32BIT 256KB FLASH
64LQFP



STM32L451CCU6
N/A
IC MCU 32BIT 256KB FLASH
48UFQFP



STM32L443RCY6TR
N/A
IC MCU 32BIT 256KB FLASH
64WLCSP



STM32L443VCI6
N/A
IC MCU 32BIT 256KB FLASH
100BGA



STM32L443RCT6TR
N/A
LQFP 64 10X10X1.4 1



STM32L443VCT6
N/A
IC MCU 32BIT 256KB FLASH
100LQFP

STM32L451CCU3TR Zugehöriges	Mehr			
Schlüsselwort	STM32L451CCU3TR Datenblatt	STM32L451CCU3TR-Datenblätter	STM32L451CCU3TR PDF	STM32L451CCU3TR
STM32L451CCU3TR Electronic	STM32L451CCU3TR-Komponenten	STM32L451CCU3TR-Verteiler	STM32L451CCU3TR-Bild	STM32L451CCU3TR-Teil
STM32L451CCU3TR Preis	STM32L451CCU3TR Hersteller	STM32L451CCU3TR Bild	STM32L451CCU3TR Aktie	STM32L451CCU3TR Inventar
STM32L451CCU3TR Neu	STM32L451CCU3TR Original	STM32L451CCU3TR garantiert	STM32L451CCU3TR RFQ	STM32L451CCU3TR Online bestellen